Van lente naar winter



<u>Nodig</u> : afbeelding met woud

1 – Open je afbeelding ; breedte = 1200 pixels ; resolutie = 150 ppi. (Afbeelding \rightarrow Afbeeldingsgrootte).

woud1.jpg @ 100% (RGB/8#)	
• wouldl.jpg @ 100% (RGB/#) • • • <td>1550 600 650 700 750 800 850 900 950 1000 1050 11100 11150 Abceldingsgroote Image: state of the state of the</td>	1550 600 650 700 750 800 850 900 950 1000 1050 11100 11150 Abceldingsgroote Image: state of the
	Hoogte: 12,7 m J J Resolutie: 150 pxels/inch J Stjlen schalen Verhoudingen behouden Nieuwe beeldpxels berekenen: Bicubisch (meest geschikt voor vloeiende verlopen)
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	

2 – Indien nodig wat aanpassingen doen ;

kan met Afbeelding \rightarrow Aanpassingen \rightarrow Schaduwen/Hooglichten.

woud1.jpg @ 100% (RGB/8#) *	
0 50 100 150 200 250 300 350	
	Schaduwen/hooglichten X
	Schaduwen
	Hoeveel: 28 %
	Toonbreedte: 50 % Laden
	Opslaan
	Straal:
	Hooglehten
	Hoeveeheid: 0 %
3	Toonbreedte: 50 %
	Straak
	Malipassingen Vieurcementies
	Contrast middentonen: 0
	Zwartgrens: 0,009 %
	Witgrens: 0,009 %
	Opslaan als standaardinstellingen
	Meer opties tonen
100% (B) Doc: 2,57 M/2,57 M	

3 - Palet Kanalen ; klik het groene kanaal aan ; klik onderaan op Kanaal als selectie laden

Lagen Kanale	n Paden			
RGB			Ctrl+2	28
Rood			Ctrl+3	
💿 🔣 Groe	n		Ctrl+4	
Blauw	I		Ctrl+5	
				\sim
		ं	3 3	.ali
		Kanaal	als selecti	e laden

4 – Selectie Omkeren ; terug naar het lagenpalet ; nieuwe "laag 1" toevoegen ; selectie vullen met zwart; Deselecteren (Ctrl + D).

)

5 – Nieuwe "laag 2" boven de achtergrond laag ; vul de laag met wit

Lagen Kanalen Paden	*≣
Normaal	✓ Dekking: 100% ▶
Vergr.: 🖸 🥒 🕂 🔒	Vul: 100% •
💌 🎆 Laag 1	^
🖻 📃 Laag 2	
Achtergrond	۵
	<u>_</u>
60 fx.	

6 – De lagen 1 en 2 selecteren \rightarrow Omzetten in Slim Object; de laag noemt weer "laag 1"





7 – Bekomen "laag 1" dupliceren (Ctrl + J). Standaardkleuren zwart wit herstellen door D toets aan te klikken.

Filter → Vervorm → Gloed Onscherp : 7 ; 3 ; 11 (waarden aanpassen aan eigen afbeelding) Nog voor die "laag 1 kopie" : modus = Bleken

200



Bleken	✓ Dekking: 100% ▶	
Vergr.: 🖸 🧹 🕂 角	Vul: 100% •	
Laag 1 kopie	a - 1	
Slimme filters		
 Gloed onscherp 	<u>*</u>	
💌 🚺 Laag 1		
Achtergrond	۵	
	~	
<i>€</i> ∂ <i>f</i> ≭.	00.03%	

8 - Nieuwe bovenste laag ; vul met zwart ; laag omzetten in Slim Object. Noem de laag "sneeuw'

202

Filter \rightarrow Ruis \rightarrow Ruis : 100% ; Gaussiaans ; Monochromatisch



9 – Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Gaussiaans vervagen met 1 pixel



10 – Afbeelding → Aanpassingen → Niveaus : 140 ; 1,00 ; 142







12 - Dupliceer de laag "sneeuw" (Ctrl + J).Draai de laag 180° .



13 - Sla je werk op als psd bestand om te bewaren ; als Jpeg voor op het Web.

501

Nota: indien te helder : Voeg een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast toe

ж ж	3D Lagen Kanalen Paden ≡	
Eigenschappen 🔤		
🔅 🖸 Helderheid/contrast		
	Normaal V Dekking: 100% V	
Automatisch	Vergr.: 🖾 🖌 🕂 🛍 Vul: 100% 🗸	
Helderheid: -58	• 8 Helderheid/contrast 1	
Contract: 24	Image: Seeuw kopiëren	
	Slimme filters	
	Gaussiaans vervagen 록	
Verouderde functie gebruiken		
	Gaussiaans vervagen	
x□ ◎ <u>Ω</u> ◎ ∰		
	• sneeuw O ^	
	Slimme filters	
	Gaussiaans vervagen x→	
	O Niveaus 폭	
	⊙ Ruis 독	
	Laag 1 kopie	
	Slimme filters	
	Gloed onscherp	
\sim	• Laag 1	
	Achtergrond	

Nrc